



CÉGEP RÉGIONAL
de LANAUDIÈRE

Formation continue

Formation en ligne

Rendus réalistes avec SketchUp et Twinmotion

Plan de formation

Durée : 30 heures

UEC * : 3 unités

Tuteurs : Aviel Fischman et Jean-René Rodrigue



* Le Cégep régional de Lanaudière est membre de la Société de formation et d'éducation continue (SOFEDUC) qui définit l'unité d'éducation continue (UEC) comme suit :

« Une unité d'éducation continue représente dix heures de participation à une activité structurée de formation, organisée et dirigée par une organisation accréditée, animée par des formateurs compétents et sanctionnée par une évaluation. »



Délai de la formation

Dès votre inscription à un cours de perfectionnement en ligne, vous avez un délai de **90 jours pour effectuer la totalité de votre formation**. Après cette période, le Cégep régional de Lanaudière se réserve le droit de suspendre vos codes d'accès.

Objectifs d'apprentissage

À la fin de cette formation, le participant sera en mesure de créer des rendus sous forme d'images, de vidéos et de panoramiques qui donneront une dimension photo-réaliste professionnelle à tout projets architecturaux ou de design.

Contenu

Ce cours propose 12 modules d'enseignement sur autant de sujets en lien avec le logiciel Twinmotion.

1. Installation de Twinmotion
2. L'interface de Twinmotion
3. Créer un environnement
4. Les textures
5. Créer des animations
6. Ajouter des végétaux
7. Géolocalisation et luminosité
8. Les rendus photos
9. Les rendus panoramiques
10. Les rendus vidéos
11. Créer une animation
12. Créer un fichier de présentation pour un client

Clientèle visée

La formation s'adresse aux professionnels et étudiants de tous ces domaines :

- Architecture
- Design industriel
- Design d'intérieur
- Aménagement paysager

Aucune expérience sur le logiciel Twinmotion n'est nécessaire, on commence au tout début. Une expérience de base du logiciel SketchUp est préférable.

Évaluation

À travers ces modules sont insérés 3 projets intégrateurs corrigés par le tuteur. La réussite de ces 3 projets atteste de la réussite du cours. Un badge ainsi qu'une attestation de réussite seront émis.

Accès au logiciel

Une version gratuite de Twinmotion est disponible pour les étudiants.

Formation asynchrone avec accompagnement

Les modules de formation sont disponibles en ligne en tout temps. Si vous avez une question n'importe quand durant la formation, il suffit de l'écrire à votre tuteur qui vous retournera une vidéo explicative enregistrée juste pour vous. Vous ne serez jamais seul face à vos difficultés. On tente de reproduire le plus possible le niveau d'encadrement d'un cours en classe traditionnelle.

Voici le lien pour visionner une vidéo de présentation du cours : https://youtu.be/bGArKoA_2wY

Tuteurs

Aviel Fischman

Passionné depuis toujours par l'architecture et l'informatique, j'ai choisi d'associer ces univers et de me former à la modélisation 3D, particulièrement dans le domaine de design d'intérieur et d'extérieur. Après avoir travaillé en étroite collaboration avec des architectes, des décorateurs, des agents immobiliers, mais aussi des particuliers pour les accompagner dans des projets d'aménagement, j'ai décidé de me tourner vers la formation professionnelle afin de permettre aux étudiants d'ajouter une corde à leur arc en s'autoformant à des logiciels de modélisation et de rendering.

Jean-René Rodrigue

Je suis passionné de technologie et d'enseignement. J'enseigne le dessin technique depuis près de 15 ans. J'ai enseigné en classe traditionnelle en formation professionnelle, au collégial et directement en entreprise. Bachelier en génie mécanique de l'Université de Sherbrooke et en enseignement de l'Université Laval, j'ai décidé d'unir mes deux diplômes pour créer des cours en ligne qui conviennent mieux à la réalité des professionnels.

Au plaisir de travailler ensemble bientôt.

Exemples de projets réalisés dans le cours

Durant ce cours, vous allez apprendre à transformer vos modèles 3D de SketchUp en des rendus photo-réalistes avec Twinmotion.

Rendu avec Twinmotion (après)



Modèle SketchUp (avant)



Rendus avec Twinmotion (après)



Modèle SketchUp (avant)

